

Velkommen til QuadLife



QuadLife Corp
2012 N 15th Street
Sheboygan, WI 53081
1 (877) 736-2663



QuadJoy blev oprindeligt designet af Tom Street. Han blev tetrapileger efter en ulykke. Siden 1993 har Street-familien været dedikeret til at hjælpe andre med at genvinde den uafhængighed, de har mistet på grund af en ulykke eller sygdom.

Forhandler i Danmark

Fanø Soft

Bavnebjergtoft 9

6720 Fanø

ob@fanoe-soft.dk / +45 40386382

"Giv mig al den magt jeg kan have, så jeg kan være mindre afhængig af mine omsorgspersoner og produktiv i mit nye liv"

-Tom Street

Indholdsfortegnelse

1. Udpakning af dit nye QuadJoy-sæt
 - a. Sættets indhold
 - i. QuadJoy
 - ii. Fleksibel arm med artikulerende ende
 - iii. USB-kabel
 - iv. Klemme
 - v. Kabelklemmer
 - vi. Forsyningssæt
2. Ny kitopsætning
 - a. Montering af klemmen
 - b. Tilslutning af armen
 - c. Opsætning af QuadJoy
 - i. Tilslutning af QuadJoy til armen
 - ii. Tilslutning af forsyninger
 - iii. Tilslutning af kablet
 - iv. Endelig positionering
3. Brug af QuadJoy
 - a. Hovedfunktioner
 - b. Kantbevægelser
 - c. Sip and Puff-handlinger
 - d. Uafhængige bevægelser
 - e. Tilslutning til andre enheder
 - f. TV/Smart-TV
 - i. Forbindelsesmetoder
 1. Q-HEC med IR-mulighed
 2. Q-HEC via USB
 3. Trådløs via Bluetooth
 4. Dit tv's mobilapp
 5. Ekstern IR-controller via Bluetooth
 - ii. TV-betjening
 - iii. Apple TV

4. QuadLife-appen
 - a. Hentning og installation af appen
 - b. App-layout
 - c. Fanen Generelt
 - d. Stikflig
 - e. Sip & Puff-fane
 - f. Musprofil 1 Faneblad
 - g. Museprofil 2-faneblad
 - h. Fanen Handler
5. QuadJoy Gaming
 - a. Xbox
 - b. Tastatur
6. Tilbehør
 - a. Q-Jack
 - b. Q-HEC
 - c. Q-HEC med IR-mulighed
 - d. Bluetooth IR-controller
7. Tekniske specifikationer
 - a. Klemmer
 - b. Våben
 - c. Kabler
 - d. QuadJoy
 - e. Forbrugsvarer / Sanitetsartikler
8. Forskelle mellem faciliteter eller institutioner
 - a. Forbedret antimikrobiel belægning
 - b. Forstærket magnetholder
 - c. Vægcontroller
 - d. Sengecontroller
 - e. Sengebeslag
 - f. Beskyttende opbevaringsetui
 - g. Rullestativ

Udpakning af dit nye sæt

Dit sæt vil indeholde følgende:



QuadJoy



fleksibel arm med leddelt ende



USB A til B-kabel



ELLER



ELLER



Q-klemme

Q-klemme-56

Q-klemme-360



Kabelklemmer



Q-Supplies

Ny kitopsætning

Monter klemmen

Q-klemme

Dette er standardklemmen. Denne klemme er beregnet til brug på en firkantet overflade op til 3,8 cm tyk med et udhæng på mindst 3,8 cm. Lynkoblingen har en rotationstolerance, der kan tillade din mus at bevæge sig uønsket. Hvis det er muligt, skal du orientere tappen på klemmen vandret, så problemet elimineres, når den er tilsluttet armen.

Q-Clamp360

Dette er den samme klemme som Q-Clamp med et roterende hoved, der kan justeres til enhver position, og dobbelte bolte gør det nemmere at orientere armen for at eliminere toleranceproblemet.

Q-klemme56

Rørklemmen kan bruges på en plan, rund eller ujævn overflade og har det samme roterende hoved med de dobbelte stiftskruer.

Forbind armen

Q-Arm18-Art, Q-Arm24-Art eller Q-Arm30-Art

Dette er armen. Den sorte del er fleksibel og kan bøjes for at placere musen. Forsøg IKKE at lave skarpe bøjninger. Da armen er fleksibel, er musen muligvis ikke så stabil som ønsket. På grund af dette bør armen ikke være længere end nødvendigt for at montere din mus. Armen fås med en 18 tommer, 24 tommer eller 30 tommer fleksibel del. Hvis musen er beregnet til at blive understøttet til venstre for brugeren, anbefales en længere arm.

Den artikulerende ende er beregnet til at gøre den endelige musepositionering nem. Den enkelte sorte knap skal løsnes flere omdrejninger for at tillade fuldstændig bevægelse af enheden. Når du strammer knappen, skal den sidde stramt, men overspænd den ikke, da enhedens ender kan blive ødelagt.

Opsætning af QuadJoy

QuadJoy-musen er holdbar, men bør håndteres som en mobiltelefon for at undgå fysisk skade. For at fastgøre musen til armen skal du først dreje låsekraven tæt ind til skulderen. Drej derefter musen på det synlige gevind, indtil den er så stram som muligt. Spænd til sidst låsekraven til musens nav. Brug om nødvendigt en glideforbindelsestang til at stramme kraven.

Tilslut forsyningerne

Fjern det runde hydrofobe filter fra pakken. Drej pinden fast på det hydrofobe filter. Hold derefter musemagnetholderen fast, og drej det hydrofobe filter/pinden på magnetholderen. Det er vigtigt at bruge det hydrofobe filter, da det fungerer som en beskytter for magnetholderen, hvis pinden er i stykker. Det hydrofobe filter og pinden skal sidde så tæt som muligt for at undgå luftlækage. Hvis spytvægen inde i pinden bliver misfarvet, kan den fjernes fra pinden med filterskiftværktøjet. Pinden kan vaskes med opvaskemiddel og vand, og når den er tør, kan en ny spytvæge skubbes ind i pinden med filterskiftværktøjet. Alle forbrugsvare er tilgængelige på vores hjemmeside.

Tilslutning af kabel og klips

Tilslut USB-kablet til musen og computeren. Brug kabelklemmerne til at fastgøre kablet til den fleksible arm. Klemmerne har to huller, hvor det mindre hul er beregnet til USB-kablet. Det større hul er beregnet til det valgfrie DIN-8-kabel. USB-kablet fås i en version på 1,8, 3 eller 4,5 meter.

Endelig positionering

Når QuadJoy er monteret, kan den endelige positionering for brugeren foretages. Bøj den fleksible arm med begge hænder til den omtrentlige position. (Hold musepinden drejet opad for at undgå at skade brugeren). Løsn derefter den sorte knap på den artikulerende ende, mens du holder musen med den anden hånd. Juster musen, så musepinden næsten rører brugerens læber, og musens hoveddel er under brugerens synsfelt på computerskærmen. Stram derefter den sorte knap.

Brug af QuadJoy

Den QuadJoy, du modtager, vil være prækonfigureret og klar til brug efter den fysiske opsætning. Standardkonfigurationen kaldes "Hjem"-profilen eller "Hjem"-konfigurationen.

Hjemmekonfigurationen

QuadJoy udfører alle funktionerne i en standard computermus uden behov for hænder. Hjemmekonfigurationen bruger kun musetilstand 1-profilen. En museprofil giver brugeren mulighed for at indstille den hastighed, markøren bevæger sig med, og justere et "dødt bånd" for at gøre det nemmere at forhindre markøren i at drive. En profil kan også styre, hvordan markørens hastighed ændres med pindens position. Hjemmekonfigurationen er indstillet til at få markørens hastighed til at ændres baseret på pindens position. Den absolutte bevægelsestærskel vil få markørens position til at bevæge sig baseret på pindens position. Dette forklares i afsnittet om QuadLife-appen.

QuadJoy har 4 hovedfunktioner:

Kantbevægelse - 1 handling tildelt hver kant (op, ned, venstre, højre)

Nip- og pustbevægelser - Handlinger tildelt forskellige nip- eller pusthandlinger

Uafhængige bevægelser - Delmængde af tildelbare handlinger

Joystick - Flytter markøren, aktiverer kantbevægelser, aktiverer uafhængige bevægelser

Kantbevægelser

Disse brugerdefinerede bevægelser aktiveres ved at holde joysticket på en af de 4 kanter i 3 sekunder, indtil det midterste lys skifter fra grønt til hvidt. Når det midterste LED-lys skifter til hvidt, skal du slippe joysticket og fjerne dine læber.

Forudkonfigurerede handlinger:

Bevægelseshandling

Øvre kant	Tilslut til USB-enhed (mus 1 profil/tilstand)
Venstre kant	Forbind til trådløs (BT-1) til enhed 1
Højre kant	Forbind trådløst (BT-2) til enhed 2
Nederste kant	Genstart QuadJoy, stop markørens drift

Nip- og pust-bevægelser

Sip & Puff-systemet vil være indstillet til 4 bevægelser. Følgende skema viser de 4 bevægelser og deres tildelte handlinger:

Bevægelsesnavn	Beskrivelse	Tildelt handling
Pf (G1)	Pust hurtigt	med musen Højreklik
Sf (G2)	Sip fast	museklik med venstre museknap
Ps (G3)	Pust langsomt	Aktiver hjul-rulningstilstand
Ss (G4)	Langsom Sip-	tastatur Skift til/fra-tastatur på skærmen (Win 10,11)

Aktivering af nip-og-pust-bevægelserne

Vigtig bemærkning - Luften til Sip & Puff-systemet skal produceres med dine kinder (IKKE dine lunger) på samme måde som at bruge et sugerør.

Højreklik (Puff hurtigt/G1)

Pust pludselig (og kort) på enden af pinden.

Venstreklik (Sip Fast/G2)

Tag en pludselig slurk på enden af pinden. Hvis du ønsker at klikke og trække, skal du blot holde nippefunktionen nede, mens du bevæger pinden, indtil den endelige position er nået, og derefter stoppe med at nippe.

Musehjulsrulning (Puff Slow / G3)

Hjulfunktionen tilgås med et langsomt sug (Ps). Den bedste måde at udføre denne gestus på er at puste langsomt og let, indtil den øverste højre LED-indikator bliver blå, og derefter fortsætte med at puste hårdere, indtil LED-indikatoren bliver grøn. Du vil bemærke, at den grønne LED-indikator forbliver lysende, selv efter at puffet er ophørt. Hvis du puster igen, vil den viste side rulle opad, og hvis du tager en slurk, vil den viste side rulle nedad. Rulletilstanden forbliver aktiv i et programmerbart tidsrum efter din sidste slurk eller sug. (Hold rul-funktionen findes under fanen Sluk/Sug i appen).

Windows-skærmtastatur (Sip Slow/G4)

Funktionen "slow sip" er tildelt til at slå skærmtastaturet til/fra, når den er tilsluttet et Windows 10/11-operativsystem. Den bedste måde at udføre denne gestus på er ved

langsomt og let at nippe, indtil den øverste venstre LED-lampe bliver blå, og derefter fortsætte med at nippe hårdere, indtil LED-lampen bliver grøn. Slip derefter trykket.

Uafhængige bevægelser

Uafhængige bevægelser udfører den samme funktion uanset hvilken tilstand du er i (derfor uafhængig). De bruges, når en handling er nødvendig (dæmp TV-lyden), og du ikke er i TV-tilstand.

Den uafhængige gestus minder om en kantgestus, da den starter med at bevæge pinden til en kant (op, ned, venstre, højre), MEN vent ikke på, at den midterste LED skifter fra grøn til hvid. Tag i stedet en kort slurk (de 5 venstre LED'er lyser) eller et kort puf (de 5 højre LED'er lyser), og brug derefter den korrekte S&P-gestus til at udføre den ønskede handling. Enhver af de S&P-konfigurerede handlinger relateret til en given pindretning og venstre/højre bankvalg kan gentages, så længe pinden ikke er returneret til neutral position.

Hver af de 4 pinderetninger vil få de 5 LED'er til at lyse i forskellige farver. (Pinde op = Blå, Pinde ned = Rød, Pinde venstre = Blå + Grøn, Pinde højre = Grøn)

Konfiguration af disse handlinger vil blive dækket i afsnittet om QuadLife-appen.

Tilslutning til andre enheder

Trådløst tilsluttede computere, tablets eller telefoner kan styres som en mus og/eller et tastatur med QuadJoy.

Trådløse enheder skal parres med QuadJoy, før de fungerer. For at parre med trådløs enhed nr. 1 skal du udføre venstre kantbevægelse. Bemærk, at den nederste venstre orange (blå på QuadJoy 4) LED blinker hurtigt.

Nu kan QuadJoy opdages af en trådløs enhed og vil identificere sig selv som "QuadLIFE xxxx", hvor xxxx er QuadJoys serienummer. Følg parringsvejledningen for din trådløse enhed. Når enheden er parret, skal du bemærke, at den orange/blå blinkende LED nu lyser konstant. Når QuadJoy opretter forbindelse til en tidligere parret enhed, blinker den orange/blå LED langsomt, indtil forbindelsen er oprettet.

For at fjerne en trådløs enhed og parre en anden enhed skal du bruge QuadLIFE-appen til at fjerne den tidligere parrede enhed. Fanen Generelt viser de aktuelt parrede enheder. Klik på den enhed, der skal fjernes, og tryk på knappen Ophæv parring.

Parring af en Android-enhed

Når den trådløse LED blinker, skal du hurtigt finde opsætningsmenuen "Bluetooth" på din Android-enhed. (Brug typisk to fingre og stryg nedad på skærmen) Hvis din enhed ikke scanner, skal du finde scanningsknappen for at anmode om en scanning. En liste over tilgængelige enheder bør vises, og en af enhederne bør være "QuadLIFE xxxx", hvor xxxx er dit QuadJoy-serienummer. Tryk på din skærm på QuadLIFE-enheden (der kan vises en meddelelse om at parre "angiver OK"). Din QuadJoy-mus kan nu styre din Android-enhed.

Parring af en iOS-enhed

For at kunne styre en iOS-enhed skal den være på eller nyere firmwareversion 13. For at parre en ny trådløs enhed skal du skifte til et ikke-tildelt trådløst mål ved at holde sticken enten yderst til venstre (Trådløs 1) eller yderst til højre (Trådløs 2), indtil den grønne LED under stick-/magnetholderen bliver blågrøn, og slip derefter sticken. Du vil bemærke, at den trådløse LED blinker hurtigt. (hvilket indikerer, at den trådløse enhed ikke er blevet parret). Vælg Indstillinger på startsideen på din iOS-enhed. Når du er på Indstillinger-skærmen, skal du vælge Tilgængelighed. Fra tilgængelighedsskærmen skal du vælge Knapbetjening for at tænde den. Vælg derefter "Knapbetjening" og til sidst "Bluetooth-enheder". En liste over tilgængelige enheder skulle vises, og en af enhederne skulle være "QuadLIFE xxxx", hvor xxxx er dit QuadJoy-serienummer. Tryk på din skærm på QuadLIFE-enheden for at fuldføre parringen. For at tillade QuadJoy at vække iOS-enheden skal du gå tilbage til tilgængeligheds-/berøringssektionen og aktivere den assisterende berøringsfunktion. Sikkerhedslogin kan deaktiveres, hvis det ønskes.

TV/Smart-TV

Der er 5 understøttede metoder til at styre et tv.

1. Q-HEC med IR-mulighed
2. Q-HEC via USB (dit TV skal understøtte mus over USB)
3. Trådløs via Bluetooth (dit TV skal understøtte denne mulighed)
4. Dit tv's mobilapp (skal parre din mobilenhed)
5. Ekstern IR-controller via Bluetooth (mobilapp og parring med mobilenhed kræves)

Q-HEC med IR-mulighed

For at bruge infrarøde kommandoer kræves der ekstraudstyr. Q-HEC og IR-funktionen skal købes.

Selvom infrarød kontrol kan fungere med enhver enhed, kan QuadLIFE levere koderne til følgende Smart TV'er:

- Phillips
- Insignier
- Samsung
- LG
- Visio

Hvis du bestiller en ny QuadJoy, der er beregnet til at fungere med et TV, er det bedst at angive dit mærke, når du bestiller.

Q-HEC via USB

Q-HEC har en ekstra USB-port. Denne USB-port kan tilsluttes et tv, en Xbox Adaptive Controller, en anden pc osv. Det vigtigste at vide er, at hvis en almindelig computermus med ledning ikke kan styre dit tv ved at tilslutte den til USB-porten, vil denne metode ikke fungere for dig.

Trådløs via Bluetooth

Hvis dit tv understøtter en fjernbetjening eller controller via Bluetooth, kan du muligvis bruge denne mulighed. Ikke alle tv'er understøtter denne mulighed. Du bør kontrollere med din tv-producent, om dette er relevant eller ej.

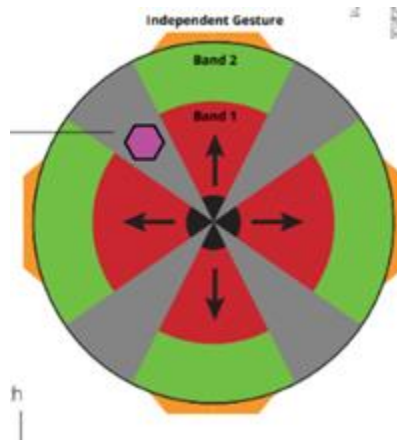
Dit tv's mobilapp

De fleste nyere tv'er har en app, som du kan installere på din mobilenhed, f.eks. en telefon eller tablet. Hvis dit tv har en app til at styre det, kan du muligvis forbinde QuadJoy til din mobilenhed for at styre appen til dit tv. Se "Parring af andre enheder" for at få flere oplysninger.

Ekstern IR-controller via Bluetooth

Vi har testet et par eksterne IR-controllere, der kan styre et tv via IR. Den eksterne controller har en mobilapp, som du skal installere og konfigurere til dit tv. Du kan derefter forbinde QuadJoy til din mobilenhed for at styre appen.

TV-betjening



Q-HEC + IR - TV-tilstanden fungerer meget anderledes end musetilstanden, da Stick-handlingen er opdelt i et indre bånd (en let bevægelse op, ned, venstre, højre), der bruges til at fremhæve et ikon på tv-skærmen. Hvis sticken holdes i samme retning, gentages handlingen på samme måde som et tastatur gentager en nedholdt tast. Det ydre bånd kræver en hurtig bevægelse til den ydre kant, og hver af de 4 retninger er tildelt en handling, der kun forekommer én gang. Disse handlinger bruges til at aktivere og afslutte smart-tv-funktionen, slå lydløs til/fra og vælge tv-indgang.

For at aktivere en kantbevægelse i Smart TV-tilstand skal du hurtigt flytte sticken til kanten og vente på, at den grønne LED lyser hvidt. Bemærk: Bånd 2-funktionen vil også forekomme.

Sip & Puff-bevægelserne er som følger:

- | | | | |
|----|------|--|-------------------------------|
| Pf | (G1) | Pust hurtigt | Retur fra sidste tv-anmodning |
| Sf | (G2) | Sip hurtigt | Vælg det fremhævede ikon |
| Ps | (G3) | Langsom pust | Styr lydstyrken |
| | | (Efter aktivering: Puff = lydstyrke op og Sip = lydstyrke ned) | |
| Ss | (G4) | Langsom slurk | Vælg en tv-kanal |
| | | (Efter aktivering: Puff = kanal op og Sip = kanal ned) | |

En snydeliste, der kan bruges som vejledning til de tildelte tv-handlinger, kan fås fra personalet. Du kan blot sende os en e-mail, så kan vi hjælpe dig med snydelisten og konfigurationerne.

TV-kontrolmulighederne 2-5 er generelt nemmere at styre. Det er blot at flytte QuadJoys styrepind til den højre knap i appen og/eller nippe og puste for at vælge knappen.

<<<<Apple TV>>>>

Hvis du har et Apple TV, kan du styre det med QuadJoy 4!

QuadLIFE-appen

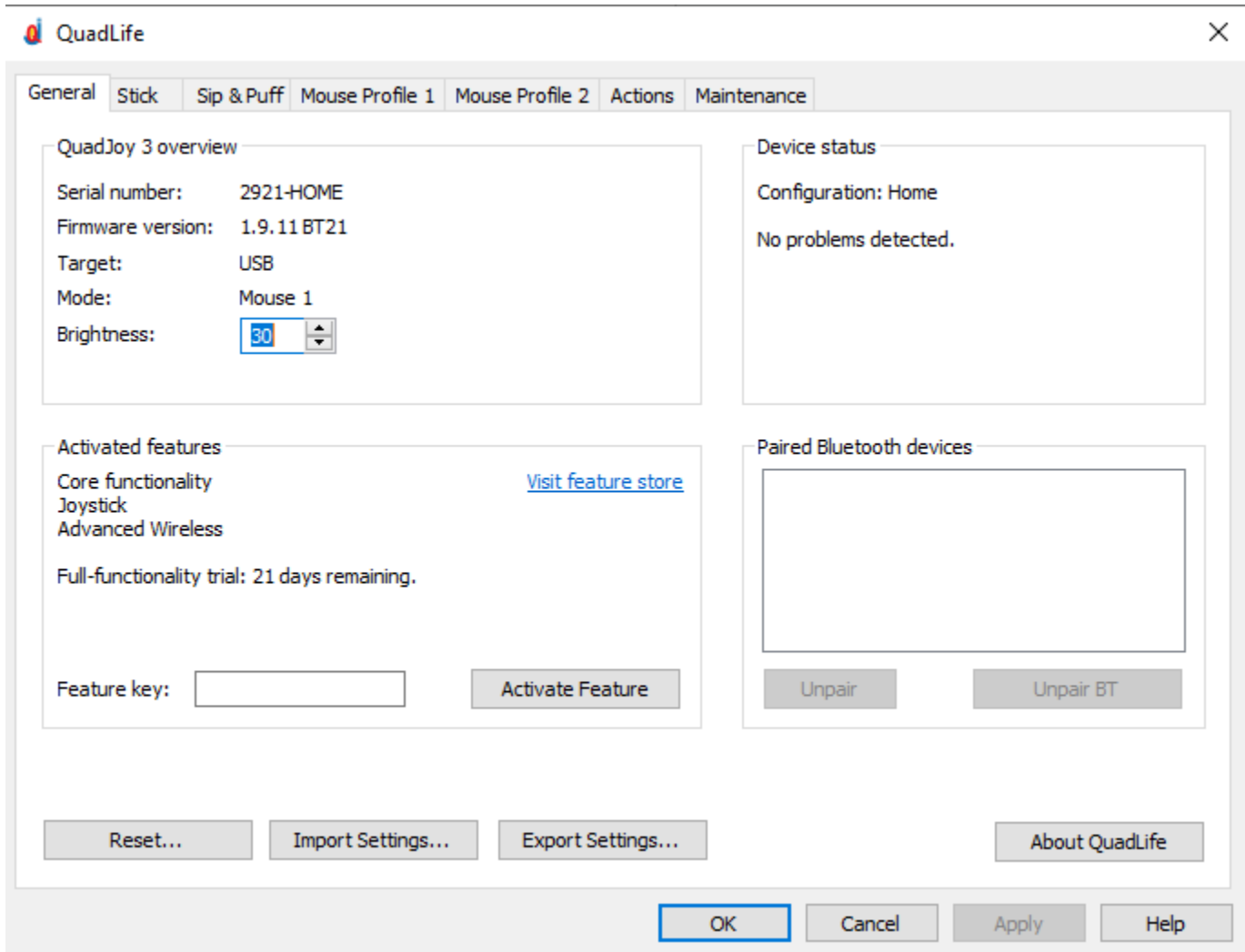
Hentning og installation af appen

QuadLIFE-appen kan findes på vores hjemmeside www.quad.life under fanen Download. Når du har downloadet appen, skal du klikke på ikonet i den nederste bakke. Der vil sandsynligvis vises en meddelelse, der advarer om, at dette program er usikkert. Fortsæt til "Lær mere" og "Kør alligevel". Du skal acceptere vilkårene og trykke på installationsknappen. Når du åbner appen, vil din QuadJoy sandsynligvis opdatere sin firmware til den aktuelle version. Nogle opdateringer vil advare om parrede Bluetooth-enheder, da de skal parres igen, og du vil have brug for hjælp.

Det er en god idé at downloade den nyeste version af QuadLIFE-appen med jævne mellemrum. Hvis QuadJoy er tilsluttet en Windows-computer via USB-porten, og appen åbnes, opdaterer den automatisk QuadJoy-firmwaren, hvilket kan forbedre brugeroplevelsen.

****Bemærk** Enhver ændring, du foretager på QuadJoy via appen, skal klikke på knappen "Anvend" nederst til højre for at ændringerne kan træde i kraft.**

App-layout



Fanen Generelt

Fanen Generelt viser de grundlæggende oplysninger om QuadJoy.

Oversigt

Dette afsnit viser QuadJoys serienummer, firmwareversion og hvilket mål den styrer, hvilken musetilstand og giver dig mulighed for at ændre lysstyrken på LED'erne.

Aktiverede funktioner

De funktioner, der i øjeblikket er aktiveret, vises her.

I denne boks er der et sted at indtaste en funktionsnøgle, som kan fås fra QuadLIFE. Når nøglen er indtastet, skal du trykke på tasten til aktivering af funktion, og den nye funktion skulle vises sammen med de andre aktiverede funktioner.

Enhedsstatus

Dette afsnit viser den aktuelle konfiguration af QuadJoy, og om der er registreret problemer eller fejl.

Parrede enheder

Hvis en eksisterende Bluetooth-parring ikke længere er gyldig, kan du fjerne den her. Du skal blot markere den ønskede enhed og trykke på knappen FJERN PARRING. Parrede enheder er angivet i "plads"-rækkefølge. Enheden ved 1 er altså plads 1 eller BT-profil 1. Enheden ved 2 er altså plads 2 eller BT-profil 2. Før en ny enhed kan parres med en bestemt plads, skal du fjerne de eksisterende enheder. Der er 4 pladser tilgængelige. Vær opmærksom på, at plads 3 og 4 ikke vises, før både 1 og 2 er udfyldt.

Import og eksport af konfigurationsfiler

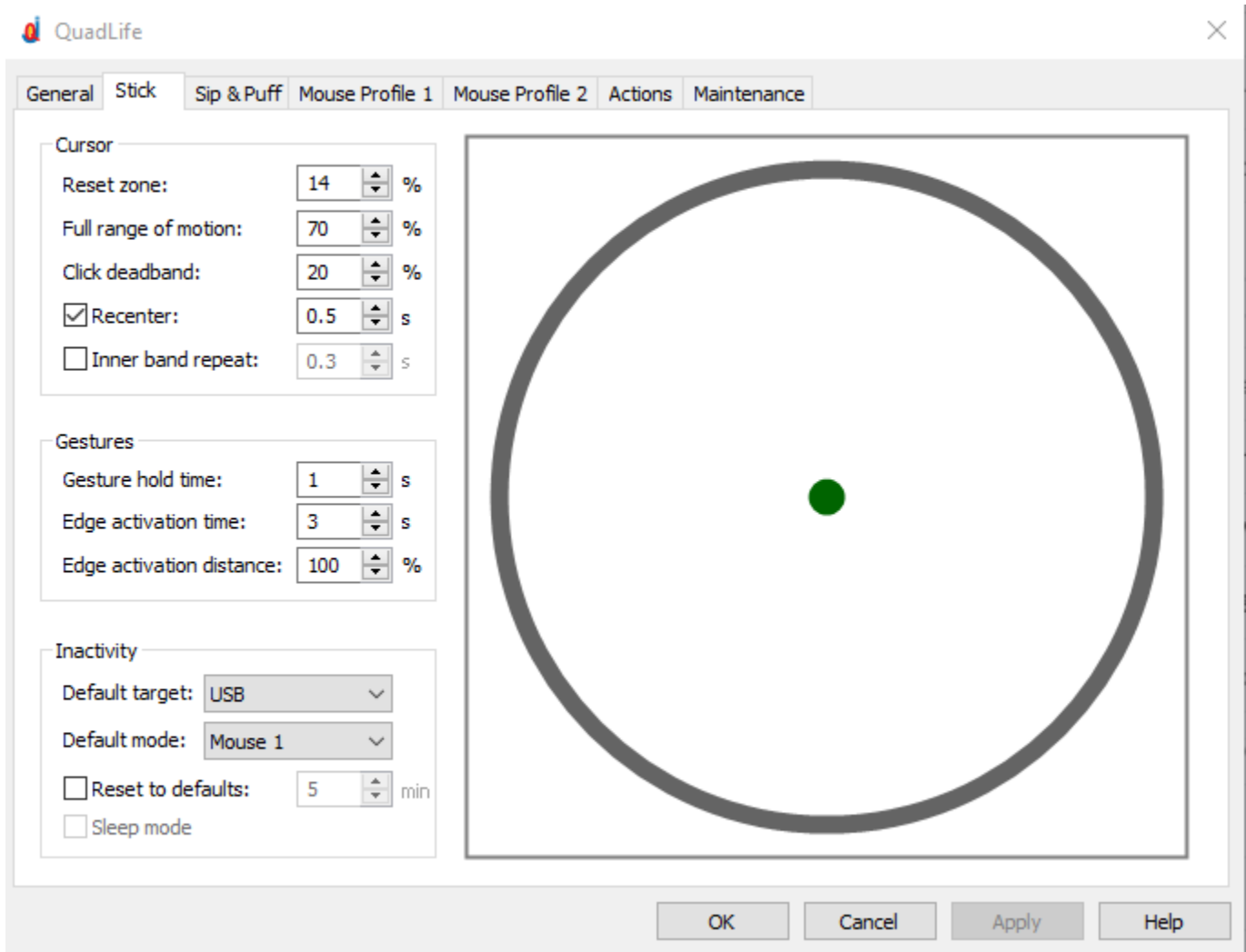
Import-eksportfunktionen giver brugeren mulighed for nemt at omkonfigurere deres QuadJoy-enhed, når den bruges med forskellige programmer eller formål. Den fabriksindlæste konfiguration (identificeret efter serienummeret på QuadLIFE-appen) kan gendannes ved at trykke på knappen Nulstil på den generelle fane i appen.

Hvis fabrikskonfigurationen er blevet ændret, kan en sikkerhedskopi eksporteres ved hjælp af knappen Eksporter indstillinger.

Hvis en ændret konfiguration skal gendannes, eller hvis en ny konfiguration er blevet downloadet, kan den uploades til din QuadJoy ved hjælp af knappen Importér indstillinger. Husk, at QuadJoy kun gemmer en fungerende fil, og import af en ny fil vil slette den gamle.

Nulstillingsknappen giver brugeren mulighed for hurtigt at vende tilbage til fabriksindstillingerne, hvis det er nødvendigt.

Stikflig



Markør

Hvis operatøren har svært ved eller er træt ved at bevæge pinden på grund af begrænset hovedbevægelse, vil indstillingen Fuld bevægelsesområde på fanen Pinde i QuadLIFE-appen reducere den mængde bevægelse, der kræves for at opnå fuld markørhastighed. Indstillingen udtrykkes som en procentdel af den fulde mekaniske bevægelse. Reduktion af indstillingen vil give plads til mindre fysisk bevægelse. Husk at trykke på knappen Anvend, når du er færdig.

" **Inner band repeat** " bruges til tv-tilstand eller keyboardspil. Når sticken holdes inden for det indre bånd, gentages den tildelte handling med den indstillede hastighed.

Bevægelser

Der er 3 yderligere indstillinger relateret til kantbevægelser, der findes på Stick-fanen.

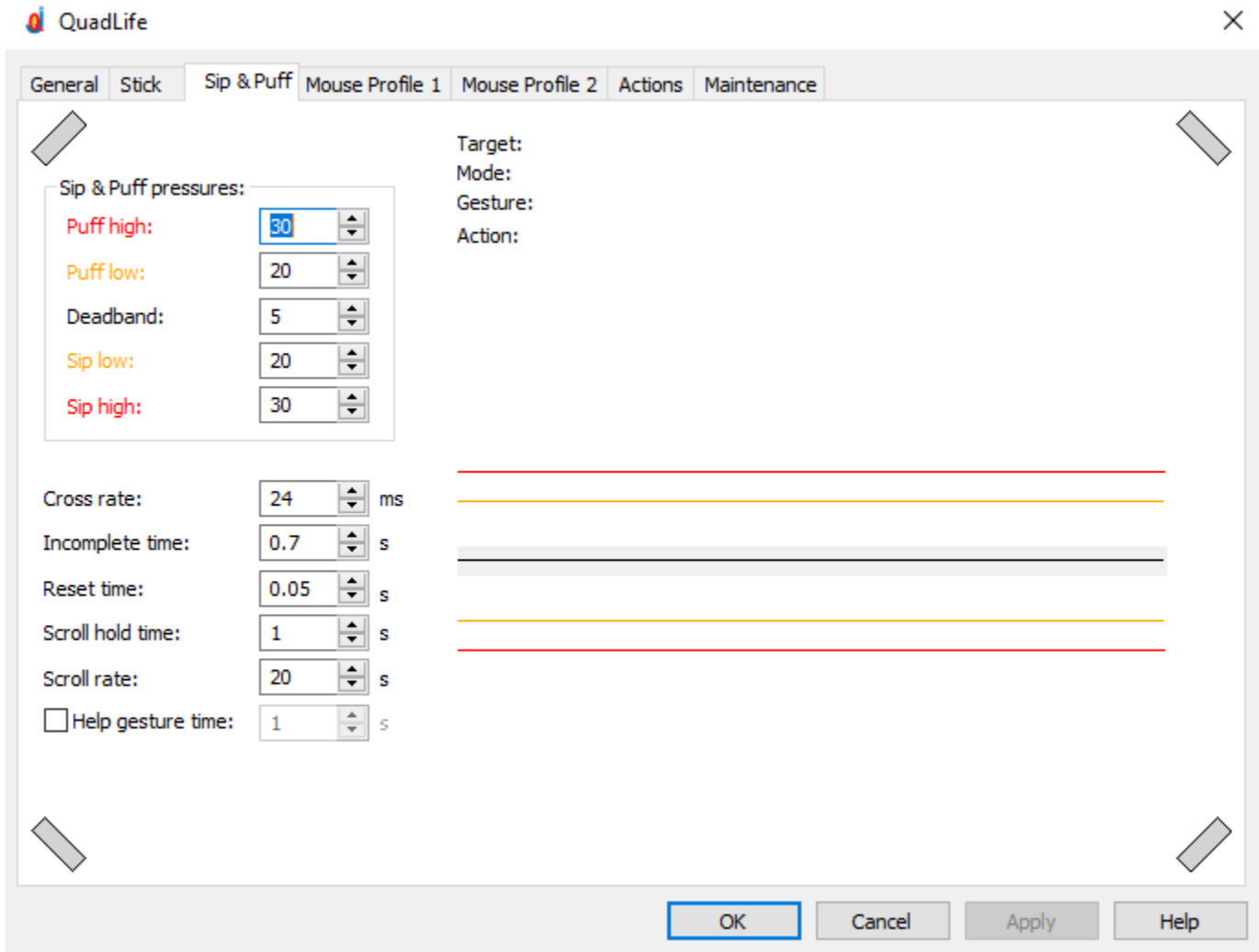
- Holdetiden for bevægelsen styrer, hvor længe en uafhængig bevægelse forbliver aktiv, efter at alle handlinger er afsluttet. (pinden slippes og Sip & Suck-trykket er nul)
- Edge-aktiveringstiden er, hvor længe sticken skal holdes nede, før LED-lampen skifter fra grøn til hvid.
- Kantaktiveringsafstanden udtrykkes som en procentdel af den fulde mekaniske bevægelse af sticken, der kræves for at få LED'en til at blive grøn.

Inaktivitet

Nær bunden af Stick-fanen er der en boks mærket Inaktivitet. Indstillingerne for Mål og Tilstand bestemmer, hvordan QuadJoy-enheden fungerer, når den er tændt eller nulstillet. Hvis standardmålet "INGEN" er valgt, vil QuadJoy-enheden huske det sidste aktive mål før en nulstilling og vende tilbage til det mål efter en nulstilling. (undtagen joystick)

Nulstilling til standardindstillingerne vil vende tilbage til QuadJoy'ens opstartsmål og -tilstand efter den indstillede timer for inaktivitet. Dvalefunktionen vil dæmpe alle LED'er og stoppe musens output. Denne funktion er designet til ikke at vække en sovende patient, hvis den ved et uheld støder mod mundpinden.

Fanen Sip & Puff (Gestus)



Sip & Puff-tryk

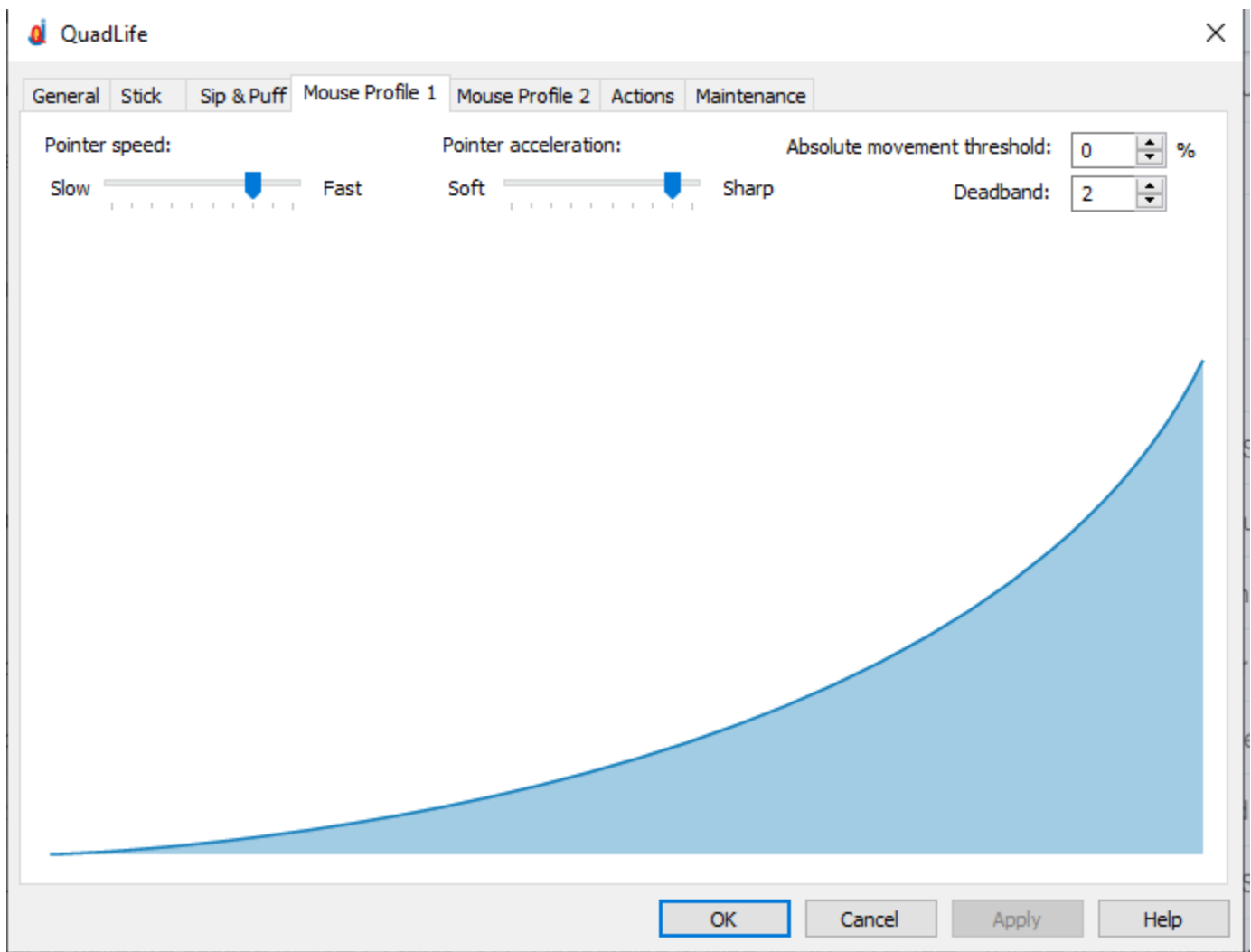
Hvis operatøren har meget begrænset Sip & Puff-funktion, anbefales det at reducere Sip & Puff-bevægelserne til 2R (findes på fanen Handling). Dette kræver kun en trykforskel på 3 enheder mellem det høje og lave tryk.

Hvis en operatør ikke kan bruge Sip & Puff-systemet og har en ekstra bevægelse, kan det eksterne stik understøtte op til 3 kontakter, der kan programmeres til at udføre enhver tilgængelig handling (inklusive venstre og højre museknap) unik for hver af de 4 driftstilstande. (Museprofil 1 og 2, TV, Joystick)

Sip & Puff-graf

Sip & Puff-grafen er et fremragende værktøj til at lære, hvordan man opretter Sip & Puff-bevægelser. Kontrolboksene giver brugeren mulighed for at ændre det nødvendige tryk for at forårsage en bevægelse. Husk, at Sip & Puff-handlingen skabes af dine kinder og IKKE dine lunger (ligesom at bruge et sugerør). Bemærk, at der er to tryktærskler, og en fuldført bevægelse kræver, at den øvre grænse overskrides for at forårsage en handling. Hvis du har appversion 1.9.7, viser fanen Sip & Puff også det aktuelle mål, tilstand, aktuelle handling og forrige handling.

Faner for mus 1 og 2-tilstand



Ideen bag mus 1 og mus 2 var at give en hurtig måde at skifte mellem to forskellige musebrugsscenarier. Selvom hver tilstand giver mulighed for indstilling af individuelle

markørhastigheder, accelerationskurver og dødbånd, giver den også mulighed for enten trinvis (pinden styrer markørhastigheden) eller absolut (pinden styrer markørpositionen) markørbevægelse. Dette var beregnet til at give intim markørkontrol i den absolutte tilstand. Ud over disse indstillinger har hver af tilstandene (Mus 1, Mus 2, TV, Joystick) deres egen definition af Sip & Puff-bevægelserne G1, G2, G3 og G4 sammen med de eksterne jackindgange Blå, Rød og Grøn. (Defineret som tilstandsafhængige bevægelser) Dette er en kraftfuld funktion, der giver brugeren mulighed for at tildele unikke handlinger til Sip & Puff- og eksterne kontakter i hver af driftstilstandene.

Markørhastighed

For hver tilstand (Musetilstand 1 og 2) kan du konfigurere, hvor hurtigt markøren bevæges ved at bevæge pinden. Dette er en lignende indstilling som konfiguration af en håndholdt mus.

Markøracceleration

Acceleration er den hastighed, hvormed markøren bevæger sig fra langsom til hurtig.

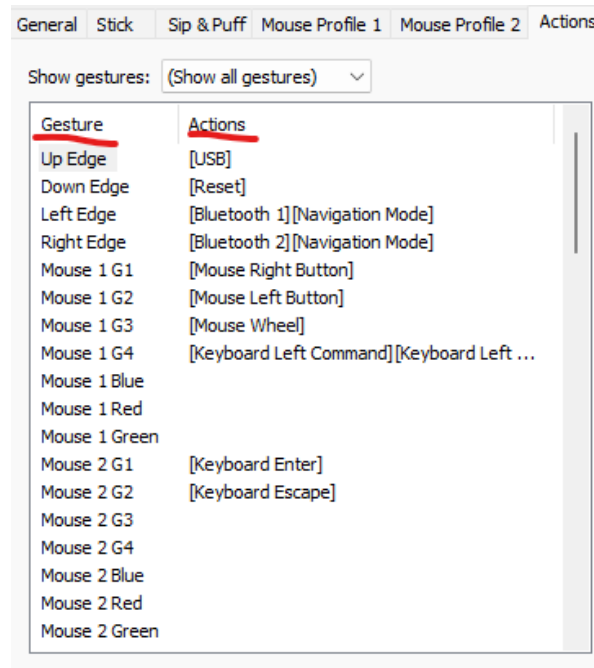
Absolut bevægelsestærskel

Denne indstilling kan være nyttig for nogle brugere, der har tendens til at overskride deres ønskede stoppunkt. Der kræves kun en lille mængde, men du er velkommen til at eksperimentere med indstillingen.

Dødbånd

Dødbånd er fantastisk til at tage højde for utilsigtede bevægelser af pinden ved at have den i munden konsekvent. Vi sætter dette som standard til en meget lille værdi, men du kan ændre det, som du vil.

Handlingsfanen



Bevægelser:

Bevægelser er de "kommandoer", du giver QuadJoy. Dette kan variere fra hver kant (Op, Ned, Venstre, Højre), nip, pust, eksterne kontakter (knapper) og uafhængige bevægelser.

Kantbevægelser - Der er 4 - Op, Ned, Venstre, Højre. Ideen er, at du kan bevæge sticken til en af disse 4 kanter, og den kan konfigureres til at udføre en anden handling eller skifte til en anden tilstand. Disse blev forklaret ovenfor i "Brug af QuadJoy" samt deres standardkonfigurationer, men du kan ændre dem, hvis du vil.

Handlinger:

Det er her, du kan se, hvordan QuadJoy-bevægelserne er konfigureret, eller ændre deres konfiguration.

Mål og tilstand

Mål og tilstande styrer, hvad QuadJoy skal styre. Normalt, når du modtager din QuadJoy som hjemme-/personlig bruger, vil den som standard være indstillet til USB (porten på QuadJoy) og musetilstand 1. Institutioner kan have en anden konfiguration.

Mål

Available actions

Show actions for: All

Target:

Mode:

Mouse:

Keyboard:

Joystick:

Control:

External:

Remote:

Målet er der, hvor du gerne vil have QuadJoy til at søge efter den enhed, du gerne vil konfigurere. For eksempel er USB USB'en på QuadJoy. USB Aux er en ekstra USB-port på Q-HEC (hjemmebruger) eller Q-WC4 (facilitetsbruger).

USB - USB-port på QuadJoy

USB Aux - USB-port på Q-HEC eller QHD-WC4

Bluetooth 1, 2, 3 og 4 - Bluetooth-profiler/enheder

Bluetooth Aux - Dette kan ignoreres

TV - Til styring af et TV via IR (kræver andet tilbehør)

Mode

Available actions

Show actions for: All

Target:

Mode:

Mouse:

Keyboard:

Joystick:

Mus-1, mus-2 har nip- og pustbevægelser (så mange som defineret) og eksterne kontaktbevægelser. Disse bruges generelt med USB/Bluetooth-mål.

TV-tilstand har nip- og pust-bevægelser (så mange som defineret), eksterne bevægelser og 8 pindebevægelser.

Joystick-tilstand har nip- og pust-bevægelser (så mange som defineret), selvom kun de første 2 og eksterne bevægelser fungerer hurtigt.

Navigationstilstand - Bruges generelt med Bluetooth, hvilket gør det nemmere for QuadJoy at styre nogle smart-tv'er eller et Apple TV. Denne tilstand er kun tilgængelig på QuadJoy 4.

Tilføjelse af flere nip-og-pust-bevægelser

Hvis du har brug for 8 nip- og pustbevægelser, styres denne mulighed på fanen Handling. Husk, at de ekstra bevægelser er mere komplicerede at oprette, men de grundlæggende bevægelser forbliver de samme.

Bevægelserne G5-G8 oprettes som følger:

S = Drik langsomt

b = Blå (øverste LED til venstre eller højre)

P = Pust langsomt

f = Hurtig

s = Langsom

Eksempler -

Sb,Pf (G5) Tag en langsom slurk, indtil den øverste venstre blå LED lyser, og pust derefter hurtigt, indtil den nederste højre røde LED lyser.

Pb,Sf (G6) Pust langsomt, indtil den øverste højre blå LED lyser, og tag derefter en hurtig slurk, indtil den nederste venstre røde LED lyser.

Sb,Ps (G7) Tag en langsom slurk, indtil den øverste venstre blå LED lyser, og pust derefter langsomt, indtil den nederste højre røde LED lyser.

Pb,Ss (G8) Pust langsomt, indtil den øverste højre blå LED lyser, og tag derefter en hurtig slurk, indtil den nederste venstre røde LED lyser.

Når indstillingen er blevet ændret, og der er trykket på knappen Anvend, vises de ekstra bevægelser i hver af tilstandene. (Mus 1-2, TV og joystick)

Eksterne gestus

Eksterne kontakter kræver Q-Jack- eller Q-HEC-muligheden for at have et 1/8"-stik til at tilslutte de eksterne kontakter. Bevægelserne mærket Blå, Rød, Grøn vises nederst i hver af driftstilstandene på fanen Handling. Handlinger kan tildeles som følger:

- 1. venstreklik på bevægelsen. Bemærk, at den tildelte handling vises i det øverste højre felt på fanen Handling.
- Hvis den tildelte handling skal fjernes, kan den fremhæves og slettes eller der kan trykkes tilbage på knappen.

- Find den ønskede handling blandt de tilgængelige handlinger nedenfor, og venstreklik på den.
- Hvis der ønskes flere handlinger, skal du blot vælge den næste handling fra de tilgængelige handlinger nedenfor og venstreklikke på den.

Programmering af uafhængige bevægelser

For at aktivere uafhængige bevægelser skal du markere feltet nederst på fanen Handling i QuadLIFE-appen. Bemærk, at bevægelserne vises i bevægelsestabellen efter at du har trykket på Anvend. Handlinger kan tildeles som følger.

- 1. venstreklik på bevægelsen. Bemærk, at den tildelte handling vises i det øverste højre felt på fanen Handling.
- Hvis den tildelte handling skal fjernes, kan den fremhæves og slettes.
- Hvis der ønskes flere handlinger, skal du blot vælge en handling fra de tilgængelige handlinger nedenfor og venstreklikke på den.

Kantbevægelser

Kantbevægelser kan tildeles igen ligesom enhver anden bevægelse.

Tildeling af handlinger

Hver af de tilgængelige individuelle bevægelser kan tildeles en enkelt eller flere handlinger, der skal udføres. Vælg en bevægelse for enten at slette, tilføje eller redigere den ønskede handling. Boksen øverst til højre på fanen Handling viser de aktuelt tildelte handlinger. Hvis handlingen skal slettes, skal du blot bruge backspace- eller delete-tasten til at slette den eksisterende handling. Hvis en anden handling ønskes, skal du vælge handlingen fra udvalget af tilgængelige handlinger, og den vises i feltet til tildelte handlinger. Hvis en anden handling ønskes udført fra den samme bevægelse, skal du vælge den anden handling, og de vil begge fungere. HUSK at trykke på ANVEND-tasten for at registrere de ønskede ændringer.

Tilgængelige handlinger:

Mål; Målet er der, hvor outputtet fra QuadJoy rettes mod. Bluetooth-målene kan kun acceptere mus-1 eller mus-2-tilstand samt musehandling. USB-målene kan acceptere mus-, tastatur-, kontrol- og joystick-handlinger. Selvom "TV" er inkluderet i

målindstillingerne, fungerer det mere som en tilstand, fordi det får QuadJoy til at emulere en anden type enhed i stedet for hvordan eller hvor enheden er tilsluttet.

Tilstand; Tilstandsvalget følger ofte den målplacering, der er knyttet til en enkelt bevægelse. Dette skyldes, at hvis du forventede, at din tablet, parret med Bluetooth-2, ville fungere med en speciel musefunktion, kan du indstille tilstanden som Mus-2, hvor du kan indstille en unik markørhastighed, fastholde dødbånd og nippe-og-puste-handlinger for at imødekomme dine behov. Hvis en tilstand ikke er angivet, antages det at være Mus-1. Joystick-tilstanden får din QuadJoy til at fungere som et XBOX-godkendt joystick. Hvert tilstandsvalg kan få tildelt sine bevægelser unikke handlinger.

Rulletilstanden fungerer mere som en handling og bruges til at ændre den type rulning, som hjulbevægelsen styrer. Når rulletilstanden er tildelt en bevægelse, får bevægelsen hjulbevægelsen til at skifte fra at rulle op og ned (ingen LED) til venstre og højre (grøn LED) for at zoome ind og ud. (Rød LED) Den 8. LED i øverste række angiver, hvilken rullefunktion der vil forekomme.

Mus; Musehandlingerne er specifikke for en mus. De kan tildeles unikt til Mus-1 og Mus-2 tilstandene.

Tastatur; Tastaturhandlingerne fungerer i øjeblikket kun med USB-tilsluttede enheder.

Kontrol; Kontrolhandlingerne fungerer kun med USB-tilsluttede enheder.

Joystick; Joystick-funktionerne fungerer kun med USB-tilsluttede enheder, der understøtter et joystick. En Mac-computer accepterer ikke et joystick. Joystick-funktionen skal være aktiveret for at fungere.

Ekstern; Nulstil er den eneste eksterne handling, der er tilgængelig uden at kræve Firmware 1.9.6. "Inhiber motion Puff" og "Inhiber motion Sip" fungerer hver især sammen med en ekstern kontakt og uafhængige bevægelser. Efter aktivering af den eksterne kontakt (vil en blå LED under pind-/magnetholderen lyse), og pinden kan bevæges (OP, Ned, Venstre, Højre) uden at forårsage markørbevægelse). Enhver af de "Sip & Puff"-bevægelser, der er knyttet til den retning, pinden blev bevæget, vil få den uafhængige bevægelse til at udføre de tildelte handlinger. Enhver af de "Sip & Puff"-bevægelser, der er knyttet til den retning, pinden blev bevæget, kan aktiveres gentagne gange, indtil pinden kan vende tilbage til sin neutrale position.

Joystick-tilstand

Joystick-tilstanden er inkluderet mulighed ved køb af et nyt QuadJoy 4-system.

QuadJoy er blevet anerkendt af XBOX som et joystick, der er kompatibelt med XBOX Adaptive Controller og også fungerer til spil på et Windows 10/11-computersystem. Det medfølgende cheatsheet kan hjælpe dig med at forstå, hvordan det fungerer. Hvis brugeren har ekstra bevægelse, kan en enkelt ekstern kontakt ikke blot udvide antallet af input for at kunne styre spillet, men også give mulighed for at afslutte joystick-tilstanden med det samme uden at vente på inaktivitetstimeren. Enten Q-Jack, QK-IR-kittet eller Q-HEC kan rumme en ekstern kontakt.

I joystick-tilstand fungerer sticken som et standard joystick.

Sip & Puff-systemet kan indstilles til enten 2 eller 4 funktioner, men med den eksterne kontakt (dog langsommere) kan alle 8 knapfunktioner opnås.

Hvis du allerede ejer en QuadJoy, er en joystick-mulighed stadig tilgængelig. For at aktivere joysticket skal du købe aktiveringskoden og indtaste den i funktionsnøglefeltet og trykke på knappen "Aktiver funktioner". (Du skal også ændre eller importere en QuadLIFE-konfigurationsfil for at kunne vælge joystick-funktionen) (Der er også en gratis 30-dages prøveaktiveringskode tilgængelig)

Den nye joystick-funktion giver dig mulighed for at spille spil på enten din Windows 10/11-pc eller Xbox ved at forbinde din QuadJoy til din Microsoft Xbox Adaptive Controller (XAC) (sælges separat af andre). Dette giver dig mulighed for at tilpasse, hvordan QuadJoy eller et kompatibelt joystick og hjælpeknappe fungerer i et givet spil. QuadJoy er et joystick med 8 knapper, og XAC kan omprogrammere QuadJoys knapper for at styre 8 forskellige spilfunktioner. Hvis brugeren har hjælpefunktioner, kan yderligere knapper tilsluttes XAC og tildeles enhver ønsket spilfunktion. På grund af en elektrisk begrænsning må USB-kablet, der forbinder QuadJoy til XAC, ikke overstige en maksimal længde på 1,8 meter. Hvis QuadJoy i øjeblikket bruges til både arbejde og spil, skal USB-kablet manuelt flyttes mellem XAC og en computer, hvis brugeren forventer at bruge begge enheder. XAC kræver den valgfri strømforsyning for at kunne drive QuadJoy. Q-

HEC-enheden kan placeres inden for 2 meter fra XAC'en og op til 7,5 meter fra din QuadJoy. Da HEC'en også forsyner QuadJoy med strøm, er den eksterne XBOX-strømforsyning ikke nødvendig.

Konfiguration af din QuadJoy og Microsofts XBOX Adaptive Controller

Der er flere overvejelser, når du konfigurerer dit spiludstyr til at spille et specifikt spil. XAC tillader 3 forskellige profiler, men hvis du har en Microsoft-konto, er der ingen grænse.

1. Bestem hvor mange input spillet kræver for at kunne spille.
2. Bestem hvor ofte et givet input bruges.
3. Bestem hvor hurtigt et givet input skal fungere

De hurtigste indgange er eksterne kontakter, der tilsluttes XAC'en, men brugeren skal bruge en ekstra bevægelse for at aktivere en ekstern kontakt. Hver kontakt skal monteres, så brugeren kan betjene den.

De næsthurtigste input er QuadJoys Sip & Puff-bevægelser, der er tildelt knapperne et og to. QuadJoys Sip & Puff-bevægelser er tvunget til kun at Sip & Puff (2R) i joystick-tilstand, uanset hvordan den er konfigureret normalt. Dette er for at give den hurtigste reaktionstid.

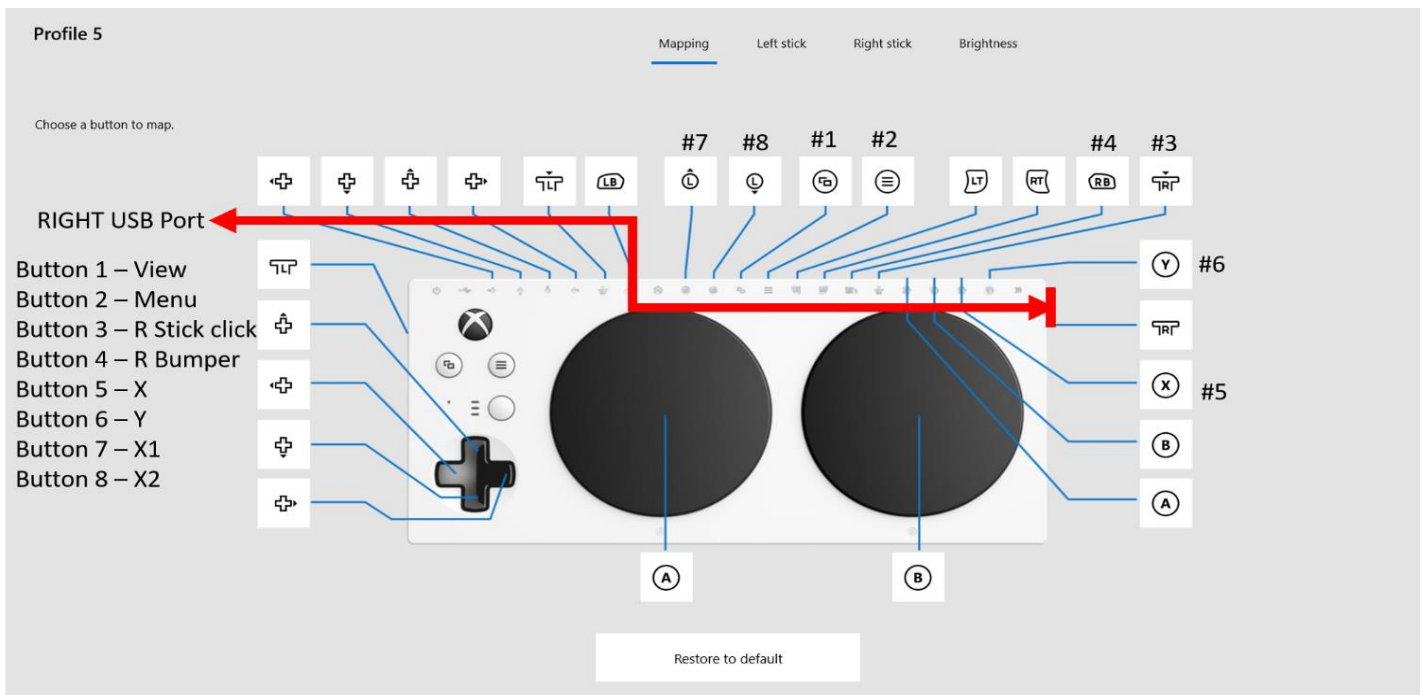
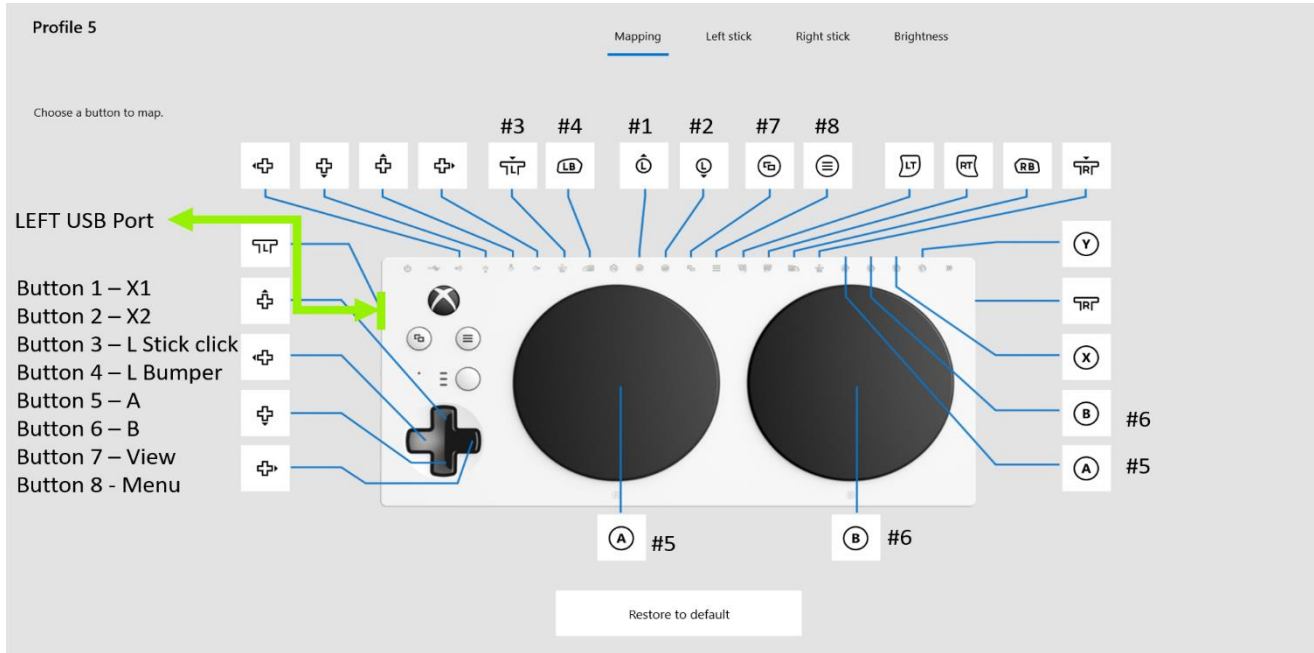
De tredjehurtigste input er alle input, der har en tildelt skiftfunktion. Denne funktion er en funktion i XAC, da hvert input kan have en tildelt alternativ funktion, som, når den efterfølges af "Shift"-inputtet, vil forårsage, at den alternative funktion udføres.

De fjerdehurtigste input er QuadJoys uafhængige bevægelser. QuadJoys muligheder udvides, hvis brugeren kan styre en ekstern kontakt. En enkelt kontakt kan forbedre QuadJoys hastighed og fleksibilitet. Hvis den eksterne kontakt aktiveres, fryses joystickbevægelsen, og pinden kan vælge en af de fire positioner; Venstre og Pust aktiverer knap 3, og Sip aktiverer knap 4, eller Op og Pust aktiverer knap 5, og Sip aktiverer knap 6, eller Højre og Pust aktiverer knap 7, og Sip aktiverer knap 8. Så længe pinden ikke er vendt tilbage til midten, kan Sip & Puff-handlingerne hurtigt gentages. Når pinden vender tilbage til midten, og Sip eller Puff er ophørt, vil der være en lille forsinkelse, før LED'erne slukker, og den eksterne knap kan trykkes på for at vælge en anden retning. Hvis en ekstern kontakt ikke kan fungere, vil du være begrænset til kun et joystick med 2/4 knapper, og du kan programmere inaktivitetstimeren til at vende tilbage

til mus- eller trådløs tilstand. Q-HEC-systemet har en anden USB-forbindelse, som IKKE kræver, at hjemmebrugere skal have hjælp til at flytte USB-kablet tilbage til en personlig computer fra XAC. Nu hvor du har bestemt dine krav til spilstyring, er du klar til at omprogrammere XBOX-indgangene ved hjælp af Microsoft Adaptive Controller "XAC". Tilslut din XBOX til XAC, tilslut den eksterne strømadapter, tilslut dine eksterne switche og din QuadJoy til XAC. Log ind på din Microsoft-konto, og vælg den grønne boks mærket XBOX-tilbehør ved at trykke på knappen "A". Tryk på knappen "A" igen for at konfigurere. Vælg enten en eksisterende profil til din spilkonfiguration, eller opret en ny profil. Vælg derefter en plads, du vil tildele din spilprofil til. For at redigere profilen skal du bruge krydsknappen til at gå til højre for redigeringsindstillingen (blyant), og tryk derefter på knappen "A" for at komme til kortlægnings-skærmen. Følgende diagram viser, hvor de 8 knapper fra QuadJoy er tildelt på XAC. Bemærk, at hvis QuadJoy er tilsluttet den højre joystick-port, er de tildelte positioner for knapperne forskellige. De tildelte positioner er faste, men QuadJoy kan tildele enhver knap til en given bevægelse, og XAC kan omprogrammere enhver spilfunktion for en given position eller Jack-indgang. Knap 8 har en skifteeffekt (QuadJoy-4), der kan konfigureres i XAC som "SHIFT", hvilket kan ændre definitionen af hvert input; en LED indikerer, om outputtet er aktivt. Et eksempel ville være, hvis et givet spil har et Jump-input, der udløses af "A"-knappen, og på grund af hastigheden og hyppigheden af brugen af dette input har du besluttet at tildele det til G1 (Puff)-bevægelsen. Der er to måder at opnå dette på; I QuadJoy-appen skal du for bevægelsesjoystick G1 vælge handlingen Knap-5, eller fordi standarden for joystick G1 er knap-1, kan du omprogrammere i XAC ved at bruge krydsknappen til at vælge (L)-inputtet og trykke på "A"-knappen. Brug derefter krydset til at vælge, om du vil tildele en enkelt funktion, en sekundær funktion eller bruge inputtet til en Shift-funktion, og tryk derefter på "A"-knappen. Fra rullemenuen kan du tildele den nye funktion ved at trykke på knappen "A". Knappen "B" vender tilbage til den forrige skærm, hvor du kan vælge en anden indgang til ny tildeling.

De to følgende diagrammer viser, hvor de 8 knapper er fast tilknyttet XAC-controlleren; det første diagram viser tilknytningen for det venstre USB-stik, og det andet diagram viser

tilknytningen for det højre USB-stik.



Klar til at spille

Når dit spil er konfigureret, er du klar til at fjerne USB-kablet fra din QuadJoy og gå i joystick-tilstand. Tryk sticken nedad, og tryk derefter på Puff, og Sip. Den grønne LED øverst til højre slukkes, og en blå LED tændes. Kontroller, at den gule LED nederst til venstre lyser konstant og ikke blinker. Du er klar til at spille. Når du er færdig med at spille, skal du fjerne USB-kablet fra XAC'en og sætte det i din pc. QuadJoy vender tilbage til musetilstand. Hvis du har Q-HEC-funktionen og en ekstern kontakt, vil aktivering af kontakten, tryk på sticken ned og Sip afslutte joystick-tilstanden.

Tastaturspil

TV-tilstanden kan også bruges til tastaturspil. TV-tilstanden fungerer meget anderledes end musetilstanden, da Stick-handlingen er opdelt i et indre bånd (en let bevægelse op, ned, venstre, højre), der kan konfigureres til at sende tegn ud af USB- eller trådløse porte (W, S, A, D). Hvis stick'en holdes i samme retning, gentages handlingen på samme måde som et tastatur gentager en holdt tast. En indstilling på Stick-fanen i appen kaldet Indre båndgentagelse kan kontrolleres, og tiden mellem tegn kan styres. Det ydre bånd kræver en hurtig bevægelse til den ydre kant, og hver af de 4 retninger tildeles en handling, der kun forekommer én gang. Et tegn kan konfigureres til hver af de 4 retninger.

Sip & Puff-systemet kan også konfigureres til at sende tegn, der er unikke for Sip & Puff-bevægelserne.

De uafhængige bevægelser (selvom de er langsommere end Gesture) kan også konfigureres til at sende tastaturtegn ud af USB-porten.

Selvom det er muligt at spille med tastaturet med QuadJoy, er der små forsinkelser, som kan være mærkbare for en erfaren spiller.

Handlinger med infrarød fjernbetjening

Det sidste handlingsvalg er mærket FJERN. Hvis du markerer denne boks, kan brugeren styre infrarøde enheder. Selvom yderligere hardware er nødvendig for denne mulighed, kan QuadLIFE sende dig en brugerdefineret konfigurationsfil via e-mail for at forenkle opsætningen. IR-fjernbetjeningshandlinger kan enten være individuelle eller parvise. (Op, Ned) Handlingerne kan indstilles til kun at forekomme én gang eller gentages med en bestemt frekvens. IR-fjernbetjeningskommandoer kan tildeles enhver bevægelse, inklusive uafhængige bevægelser. IR-fjernbetjeningshandlinger har et dedikeret mål

(LED-blaster, der skal rettes mod den styrede enhed) og fungerer uanset tildelt mål eller tilstand. (brug eksempel; mens du skriver et dokument, ringer telefonen, og du skal slå fjernsynet fra)

Sådan bestemmer og programmerer du en IR-fjernbetjeningskode

Brug den direkte kodeindtastning til at programmere universalfjernbetjeningen til at betjene dine enheder. Dette giver dig mulighed for at indtaste en kode fra den medfølgende kodeliste til dit enhedsmærke.

Direkte kodeindtastning

TIP: Hver enhedstast er knyttet til en type enhed – TV'et er forudindstillet til at søge efter TV'er, SAT*CBL til satellitmodtagere eller kabelbokse, STREAM til streamingafspillere, DVD*BLU RAY til DVD- og Blu Ray-afspillere. (BEMÆRK: QuadJoy kan IKKE gengive STREAM-koderne)

Dette link er til enhedskoderne, der følger med denne universalfjernbetjening, som kan købes hos WallMart.

[IR-fjernbetjeningskoder.pdf](#)

Når den 5-cifrede kode til at betjene din enhed er blevet bestemt, skal du sende koden sammen med et udfyldt snydeark, der angiver, hvilke bevægelser du vil sende specifikke IR-koder med, til www.quadjoy@gmail.com. Sørg for at inkludere dit QuadJoy-serienummer, eller angiv, om det skal inkluderes i en ny enhedsordre.

1. Tænd manuelt den enhed, du vil styre.

2. Find kodelisten på vores hjemmeside. Find afsnittet for den type enhed, du bruger. prøver at programmere, og find dit brand i den sektion. Notér koden/koderne til dit brand, og hav dem ved hånden.

3. Tryk og hold den enhedstast nede, du vil programmere (TÆND/SLUK-tasten lyser).

Mens du holder enhedstasten nede, skal du bruge din anden hånd til at indtaste den første femcifrede kode for dit mærke i kodelisten.

(TÆND/SLUK-knappen slukker efter den første ciffer).

4. Når du er færdig med at indtaste den femcifrede kode, skal du fortsætte med at holde enhedstasten nede og se på TÆND/SLUK-tasten.

Lyser POWER-knappen?

JA: Du er færdig! Du har programmeret denne enhedsnøgle.

NEJ, den blinkede fire gange og slukkede: Du har enten indtastet et kodenummer, der ikke findes i kodelisterne, eller du har misset et trin i kodeindtastningsproceduren. Prøv trin 3. igen.

NOTER

Test fjernbetjeningen med enheden for at sikre, at enhedens nøgle er programmeret med den korrekte kode for at opnå maksimal funktionalitet. Hvis nogle funktioner ikke virker, kan du prøve en anden.

koden i listen.

Notér koden til senere brug.

Hvis du slipper enhedstasten når som helst Under den direkte kodeindtastningsprocedure blinker POWER-tasten fire gange, og processen afsluttes. Den sidst programmerede

Koden under enhedsnøglen bevares.



Institutionelle muligheder og konfiguration

QuadJoy kan bestilles til institutionel brug. (QHD-M4) Disse enheder inkluderer yderligere komponenter og processering. Printkortet er Parylene-belagt for at modstå gentagen rengøring med godkendte antimikrobielle midler. Magnet-/pindholderen inkluderer en firkantet rustfri stålhylster for at lette udskiftning af pinnen.

QH-Clamp360 er en klemme beregnet til at fungere på et bakkebord med en gummikant. Denne klemme fungerer på en bordplade op til 6,5 cm tyk og kan træde over et ¼" fremspring op til 2,5 cm fra kanten.

Q-Jack & Q-HEC

Q-Jack giver dig mulighed for at tilslutte op til 3 eksterne kontakter via ⅛"-stik. Disse kontakter kan programmeres som bevægelser, der er unikke for hver tilstand.

Q-HEC giver mulighed for 3 eksterne kontakter ud over en Aux USB-port, muligheden for at bruge IR-fjernbetjeningsfunktionen, 3 relæudgange via 2 ¼"-stik samt muligheden for ekstern strømforsyning til QuadJoy.